## SPRINT 1 USER STORY

1. Mengubah Data Profile

| **User Story** | **Story Point** |
| --- | --- |
| **Sebagai :** User (Admin dan Supplier)  **Saya Ingin :** Mengubah Data Profile  **Sehingga :** Menyiapkan Data Profile | **Title :** Mengubah Data Profile  **Actor :** User (Admin dan Supplier)  **Scenario :**   * User masuk ke dalam sistem * User klik icon akun * User memilih submenu profile * Sistem menampilkan data profile * User memilih button edit * Sistem menampilkan form edit * User memasukkan nama, username dan password. * User memilih button simpan * Sistem menyimpan data profile yang baru. |

1. Melihat Data Profile

| **User Story** | **Story Point** |
| --- | --- |
| **Sebagai :** User (Admin dan Supplier)  **Saya Ingin :** Melihat Data Profile  **Sehingga :** Menampilkan dan membuka Data Profile | **Title :** Melihat Data Profile  **Actor :** User (Admin dan Supplier)  **Scenario :**   * User masuk ke dalam sistem * User klik icon akun * User memilih submenu profile * Sistem menampilkan data profile |

1. Login

| **User Story** | **Story Point** |
| --- | --- |
| Sebagai : User (Admin dan Supplier)  Saya Ingin : Masuk ke dalam sistem  Sehingga : Menyiapkan username dan password untuk login | Title : Login  Actor : User( Admin dan Supplier)  Scenario :   * Sistem menampilkan halaman login * User memasukan username dan password * User klik button login * Sistem menampilkan halaman home |

1. Register

| **User Story** | **Story Point** |
| --- | --- |
| Sebagai : User (Admin dan Supplier)  Saya Ingin : Mendaftarkan akun  Sehingga : Menyiapkan nama,username, password dan mendaftar sebagai. | Title : Register  Actor : User( Admin dan Supplier)  Scenario :   * Sistem menampilkan halaman login * User memilih “Register” pada halaman login * Sistem menampilkan form register * User mengisi data diri seperti : Nama Lengkap, Tanggal lahir, Email, No.Telp, alamat, password, konfirmasi password dan mendaftar sebagai. * User klik tombol register * Sistem menyimpan data * Sistem menampilkan halaman login |

1. Logout

| **User Story** | **Story Point** |
| --- | --- |
| Sebagai : User (Admin dan Supplier)  Saya Ingin : Logout  Sehingga : Keluar dari sistem | Title : Logout  Actor : User( Admin dan Supplier)  Scenario :   * Sistem menampilkan halaman home * User klik icon akun * User memilih submenu logout * Sistem menampilkan halaman login |

**Analisa Kebutuhan Sistem**

**Sprint 1**

1. Analisis Kebutuhan Fungsional
   1. Analisis memulai sistem

Prosedur memulai sistem :

1. Supplier dan Admin dapat mendaftarkan akun untuk masuk kedalam sistem dengan memilih menu ‘Register’. Setelah itu sistem akan memunculkan form isian data register yang berisi:

* Nama : Memasukkan nama user (Supplier dan Admin)
* Email : Memasukkan email user (Supplier dan Admin)
* Tempat, Tanggal Lahir : Memasukkan TTL user (Supplier dan Admin)
* No. Telepon : Memasukkan No. Telepon user (Supplier dan Admin)
* Username : Menginputkan username user (Supplier dan Admin)
* Password : Menginputkan password user (Supplier dan Admin)
* Mendaftar Sebagai : Menginputkan pilihan sebagai supplier atau pemilik toko.

Setelah selesai mengisi data pada form register, user dapat memilih button register, kemudian system akan menyimpan data dan menampilkan halaman login

1. Supplier dan Admin dapat masuk kedalam sistem dengan login menggunakan username dan password yang telah dibuat. Untuk login, pada halaman awal sistem menampilkan form login yang berisi :

* Username : Menginputkan username user (Supplier dan Admin)
* Password : Menginputkan password user (Supplier dan Admin)

1. Jika seluruh aktor ingin keluar dari sistem, maka user dapat klik icon akun dan memilih submenu logout. kemudian sistem akan menampilkan halaman login.
2. Untuk melihat data profile user dapat melihatnya dengan klik icon akun, kemudian memilih submenu profile. dan sistem akan menampilkan halaman profile.
3. Jika terdapat data profile yang ingin diubah, user dapat mengubah data profile dengan klik button edit. Kemudian sistem akan menampilkan form edit data profile dan user dapat memasukan data yang ingin dirubah. Selanjutnya,user dapat memilih button simpan untuk menyimpan perubahan pada data profile.

‘Produk berhasil dirubah’. Jika tidak ingin merubah data produk, supplier bisa memilih button Kembali yang ada pada laman form edit data produk.

1.2 Analisis Business Rules

Aturan memulai sistem :

1. User dapat melakukan register berkali-kali dengan nama dan username yang berbeda.
2. Pada saat user login dan register tidak boleh ada data yang kosong.
3. Email dan password harus sesuai.
4. Satu email hanya dapat didaftarkan untuk satu akun.
5. Analisa kebutuhan non fungsional

2.1 Analisa kebutuhan perangkat lunak

1. Sistem dibuat berbasis website

2. Menggunakan database

3.Implementasi coding menggunakan framework Laravel dengan Bahasa Pemrograman HTML, PHP dan CSS.

4. Pembuatan WBS dan Gannchart menggunakan Project Libre

5. Pembuatan design UML menggunakan Enterprise Architect

2.2 Analisa kebutuhan perangkat keras

1. Menggunakan hp, komputer/laptop yang terhubung dengan koneksi internet.

2. Menggunakan laptop dengan spesifikasi : core i5, Nvida GEOFORCE 820M, HDD 500GB, RAM 4GB.